

PEC 4

COMPARTIR EL DISEÑO

PRESENTACIÓN

SILVIA GARCÍA MOLINA

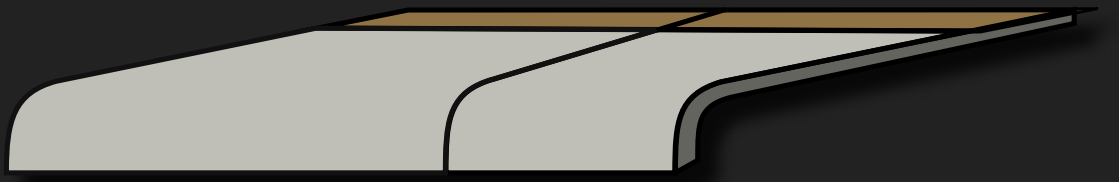
ANTROPOLOGÍA DEL DISEÑO

PROFESOR: IGNACIO ELPIDIO DOMÍNGUEZ RUIZ

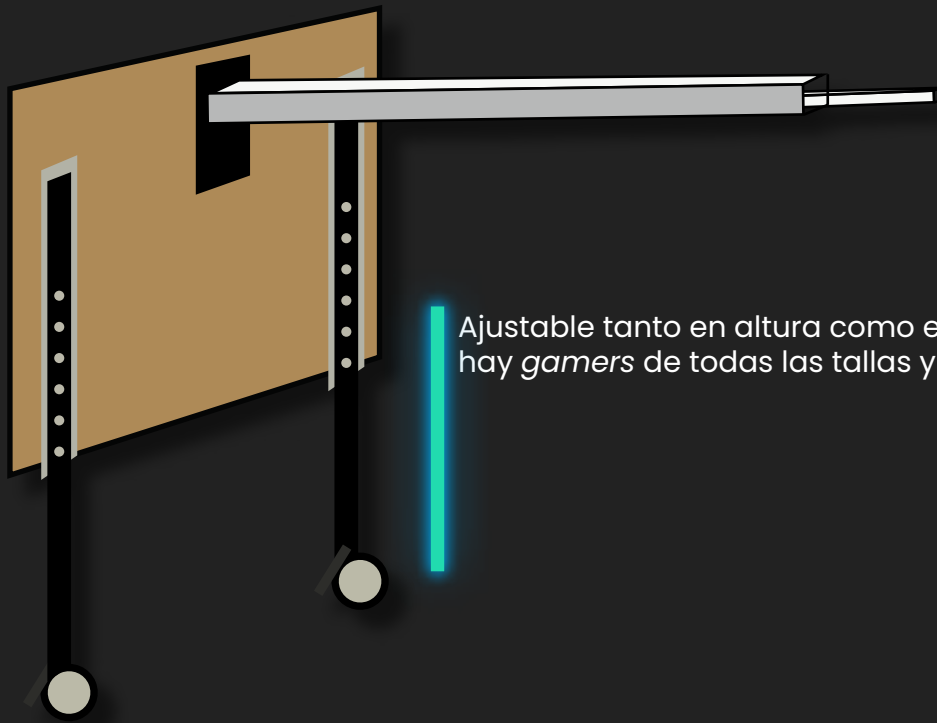
Para vosotros jugadores

Nuevo escritorio diseñado pensando en la comodidad y bajo los criterios de jugadores experimentados.

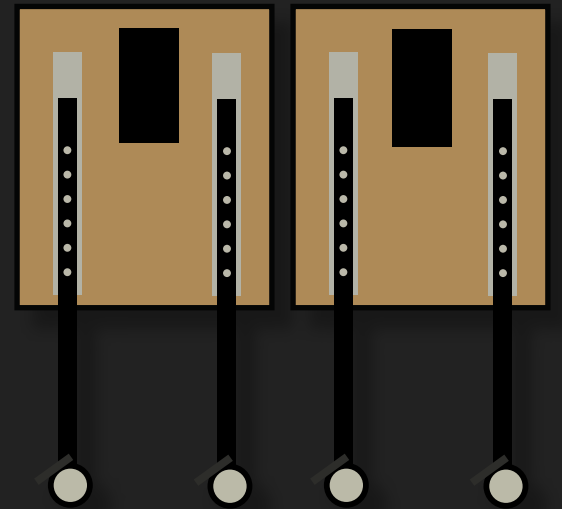
Zona de confort reposa brazos, con cantos redondeados para un mayor confort en esos momentos de *chilly*.



Zona de almohadilla XXL, todos tenemos nuestros defectos y los *mouseclicker* también son nuestros amigos

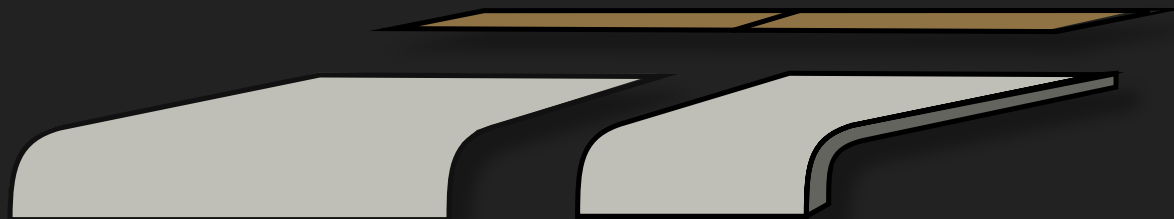


Ajustable tanto en altura como en anchura, porque hay *gamers* de todas las tallas y más sillas que *bots*.



Adapta la distancia a la que quieres tener tu pantalla, hay que estar *focus* en el juego pero nuestra vista siempre será lo más importante.

Adapta tu teclado a la altura y profundidad que necesites, es posible que tu equipo te *carrilee* pero ayudarles un poco llegando a todo, siempre está bien.



Por último, para ser el mejor *game master* tener todas las opciones para ajustar las bandejas, el agua, esa botella que nos salva a mitad de partida coloca los enganches donde más te convenga y en el interior con las bandejas abatibles podrás colocar el aire frío o el calefactor, no *wipees* en la vida real.

